

<http://sbssa.spip.ac-rouen.fr/?Synthese-d-applications-et-sites-pour-travailler-avec-le-numerique-en-classe>



Synthèse d'applications et sites pour travailler avec le numérique en classe

- Espace numérique - Pratiques pédagogiques avec le numérique -



Date de mise en ligne : lundi 19 avril 2021

Copyright © sciences biologiques et sciences sociales appliquées - Tous droits réservés

Ce document de synthèse recense plusieurs **sites** ou **applications** qui peuvent être utilisées en classe ou lors d'un travail de révision au domicile de l'élève.

Il distingue les **tests en ligne** (quizz) et les **murs dits "collaboratifs"**. En effet, dans ce cas, il est possible non seulement d'y déposer des éléments en ligne, mais également d'inviter des personnes (collègues enseignants ou élèves) pour l'agrémenter de différents supports.

Voici l'exemple de ce à quoi peut ressembler l'utilisation de ces **murs collaboratifs** :

- ▶ 1 [Padlet utilisé en microbiologie](#)
- ▶ 2 [Middlespot utilisé dans le cadre d'un accompagnement personnalisé axé sur "l'attention" et le rôle des sciences cognitives.](#)

Pour **les quizz**, il existe plusieurs façons de les utiliser. En dehors du classique "vrai/faux", il est possible d'associer des éléments entre eux, de compléter des informations, et même d'y schématiser des éléments (comme l'ultrastructure bactérienne) [comme dans l'exemple de ce QUIZLET](#).

Ou bien de retrouver à l'aide d'illustrations l'élément qui s'y rapport, comme dans le cas d'une reconstitution d'un set de dispositifs médicaux en Bac Pro HPS, avec l'utilisation de **SOCRATIVE** (capture d'écran ci-dessous)



ou encore, sous une forme de jeu chronométré via le site **KAHOOT**(capture d'écran ci-dessous)

