

<http://sbssa.spip.ac-rouen.fr/?Creer-un-escape-game-pedagogique>



Créer un "escape game" pédagogique

- Espace numérique - Pratiques pédagogiques avec le numérique -



Date de mise en ligne : lundi 19 avril 2021

Copyright © sciences biologiques et sciences sociales appliquées - Tous droits réservés

Il existe différentes plateformes permettant de créer des animations. Le site [Genial.ly](https://genial.ly) peut être une solution puisque le site propose notamment des modèles déjà existants. Vous n'aurez alors qu'à compléter les rubriques et créer votre parcours de jeu.

Dans le cas présenté dans cet article, il s'agit d'un "[escape game](#)" destiné aux élèves de baccalauréat professionnel HPS, dont l'objectif est de réactiver des éléments déjà vus en première (donc plutôt à programmer en fin de première ou début de terminale). L'idée est de réactiver les connaissances des élèves et surtout de proposer une issue (une fois le code du coffre-fort découvert) qui soit gratifiante. Dans le cas présent il s'agit d'un ensemble de vidéos récapitulant les divers procédés de stérilisation existants. Ce type d'activité est apprécié des élèves car elle est ludique et capte leur intérêt.

